

<colette/> je dvojjazykový systém:
Aplikácia pre žiakov a Webový portál pre
učiteľov

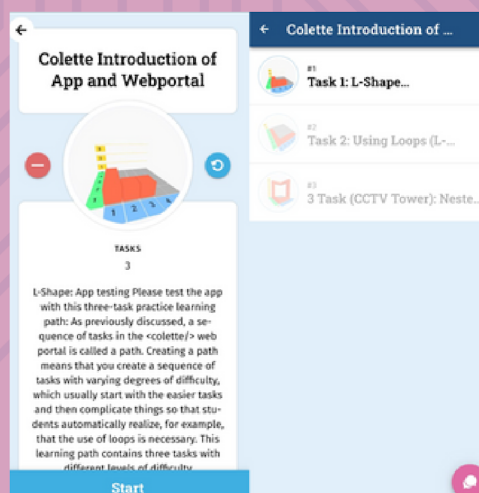


Ako spustiť aplikáciu
<colette/>:

- Krok 1:**
Základné informácie o aplikácii
a projekte
- Krok 2:**
Registrácia na webovom
portáli (pre učiteľov)
- Krok 3:**
Inštalácia aplikácie: Stiahnutie
mobilnej aplikácie pre žiakov
- Krok 4:**
Pre ďalšie informácie a
inštrukcie použite príručku.

Na webovom portáli si učitelia
môžu vybrať z existujúcich
úloh, prispôbiť ich alebo
vytvoriť nové. O
krem toho si môžu vybrať z
rôznych skupín úloh na
podporu informatického
myslenia.

Po zadaní kódu do mobilnej
aplikácie sa trasa stiahne
zariadení žiakov a zobrazí sa.



Krok 1:
Project Website



Krok 2:
Registrácia
Webportal



Krok 3:
Inštalácia
Apple Store



Play Store



Krok 4:
Manuálne



Task Family

Building Cubes is about an algorithm creating geometric objects or structures made out of colored cubes.

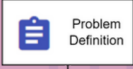
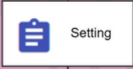
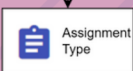
With **Drone** you can create a flying route of a drone using a block based language.

With **Free Task** you can create your own tasks without any specifications. This allows you to create tasks for all kinds of problems.

Patterns tasks are about analyzing the structure of a series and identifying the pattern that underlies the series.

Učitelia môžu upravovať
alebo voľne vyberať
zadania a nastavenia
úloh. Okrem toho je
možné prispôbiť
všetky nastavenia trás a
úloh.

Po vytvorení úloh trasy
je možné ju zdieľať so
žiakmi pomocou kódu.



Individual Settings

Add path via Code

Enter the code of a path or a session

CODE

Cancel

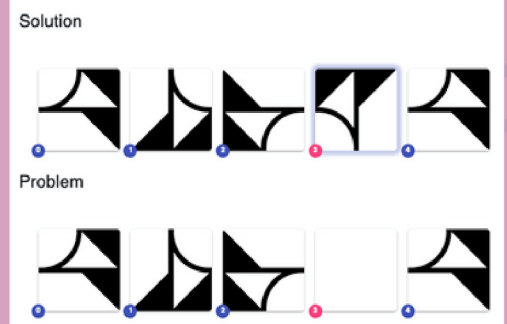
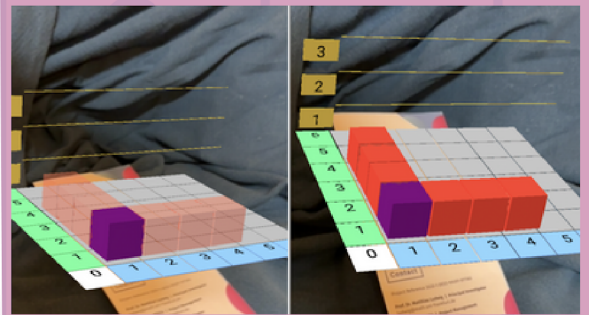
Add

V skupinách úloh **Building Cubes** a **Drone** môžu žiaci používať funkciu rozšírenej reality a testovať vlastné riešenie v reálnom čase. V časti **Patterns** učitelia vytvárajú geometrické a aritmetické postupnosti a žiaci musia nájsť chýbajúce členy.

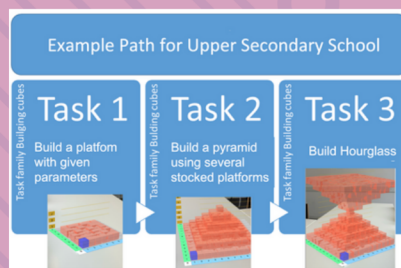
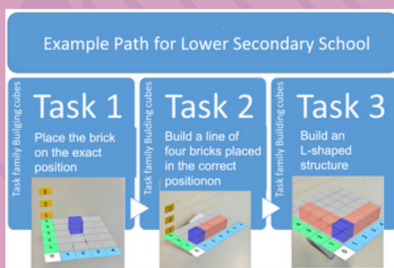


Získajte verziu značky CT na tlač (AR Marker): <https://colette-project.eu/downloads/>

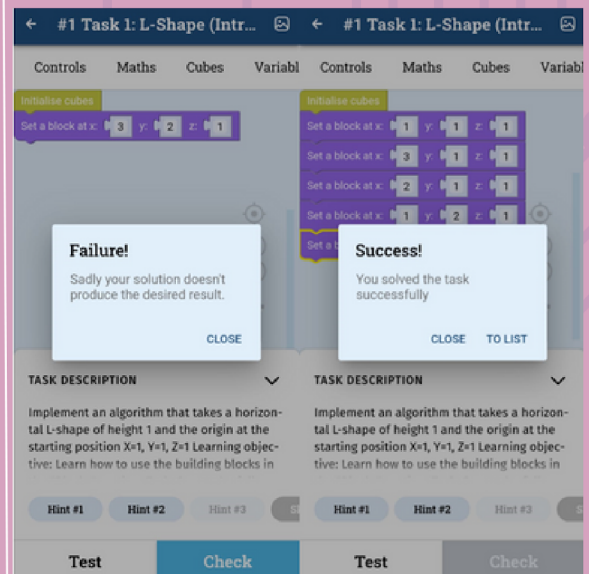
1. Vyberte si možnosť testovať svoje riešenie
2. Povoľte prístup ku kamere
3. Nasmerujte kameru na značku
4. Pozrite si výsledok svojho kódu v rozšírenej realite (AR)



Trasa môže pozostávať z rôznych úloh s rôznym stupňom náročnosti (pre nižšie alebo vyššie sekundárne vzdelávanie).



Jednotlivé úlohy si môžu žiaci otestovať pomocou funkcie "Skontrolovať": Ak je úloha správna, v mobilnej aplikácii sa zobrazí "Výborne!". - V opačnom prípade: "Chyba!"



Funkcia Digitálna trieda na webovom portáli umožňuje učiteľovi zobrazíť riešenie úlohy žiaka v trase. Okrem toho môže učiteľ poskytovať spätnú väzbu v čete.

