

## < Aufgaben >

Name

Kaffemaschine bedienen



Beschreibung

Einführung von Draw O Bot: Die Lehrperson gibt den Lernenden den Arbeitsauftrag, den Ablauf der Bedienung einer Kaffeemaschine zeichnerisch darzustellen. Die Lernenden arbeiten in 2er-Teams. Für jedes Teammitglied gibt es eine eigene Rolle: Programmier\*in & Roboter. Der\*die Programmierer\*in gibt die Befehle, während der Roboter die Befehle ausführt.

Aufgaben

### Aufgabe 1:

Gemeinsam mit deinem Teammitglied, solltest du dir Codes für den Ablauf der Bedienung einer Kaffeemaschine überlegen, damit der Roboter diesen nachvollziehen und aufzeichnen kann. Zeichne die erste Version mit Bleistift auf Post-Its.

### Aufgabe 1b: Ergebnissicherung

Mache ein Foto vom Endergebnis.



